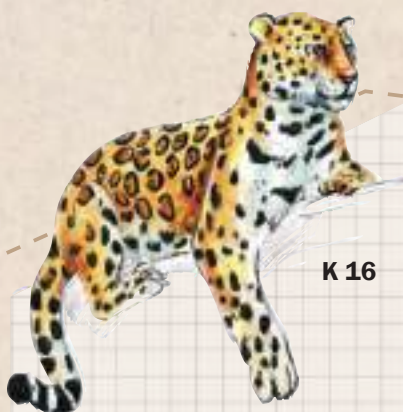


Как
ПОДГОТОВИТЬСЯ
К ПРИКЛЮЧЕНИЯМ



ЭНЦИКЛОПЕДИЯ ПОЛЕЗНЫХ
ЗНАНИЙ И НАВЫКОВ



УДК 030
ББК 92
К 16

К 16 **Как подготовиться к приключениям.** *Энциклопедия полезных знаний и навыков.* — Астана, Фолиант, 2018. — 120 стр.

ISBN 978-601-338-135-0

Мы живем в огромном удивительном мире. Если ты хочешь не только познавать его с помощью Интернета, сидя в удобном кресле у себя дома, но и путешествовать, если тебе интересны не только компьютерные «стрелялки», но и спорт, реальные игры с реальными соперниками, фокусы и трюки, занимательные опыты, если в тебе сильны дух приключений и желание подружиться с природой и научиться ориентироваться на местности, разводить костер, строить шалаши и делать еще множество полезных вещей собственными руками — для всего этого и многого другого тебе пригодится эта книга.

Возьми ее себе в друзья и советчики, и она поможет тебе овладеть бесценными навыками, которые действительно нужны в жизни, в городах и на природе. Неизвестно, когда может понадобиться умение вязать морской узел, оказывать первую помощь пострадавшему или менять велосипедную камеру, поэтому, согласись, лучше всегда быть готовым к любым неожиданностям.

А еще в этой книге найдешь советы, как украсить окружающее пространство, сделать комфортнее свой досуг и приятнее отдых — ведь отдыхать тоже надо уметь!

Знаний и опыта много не бывает!

УДК 030
ББК 92

ISBN 978-601-338-135-0

© Fleurus, Paris, 2013
© Author: Paul Beaupère
© Cover illustrators: Florian Thouret, J.-F. Patarin
© Illustrator: Florian Thouret
© Издательство «Фолиант», 2018

Как ПОДГОТОВИТЬСЯ К ПРИКЛЮЧЕНИЯМ

Научись делать все как папа!



ТЕКСТ
Поль Бопер

ИЛЛЮСТРАЦИИ
Флориан Туре,
Поль Бопер



ИЗДАТЕЛЬСТВО
FOLIANT

СОДЕРЖАНИЕ

ВВЕДЕНИЕ.....	6
ДОМА.....	7
Путешествующие оригами.....	8
Магия свеч.....	10
Млекопитающие (ластоногие, китообразные).....	11
Тайные шифры.....	12
Жонглирование и сеансы магии.....	14
Бросим кости!.....	16
Карточные игры.....	18
Игры на бумаге.....	20
Игра в оборотней.....	22
Красивые татуировки.....	23
Флейта дождя.....	24
В ГОРАХ.....	25
Дождь и ясная погода.....	26
Метеостанция.....	28
Снег!.....	30
Ездовые собаки.....	32
Как построить иглу.....	34
Хищные птицы.....	35
Что делать, если упадешь в расселину.....	36
Первая помощь.....	37
Снежный человек!.....	38
В ЛЕСУ.....	39
Никогда не теряй курса на север!.....	40
Как читать карту.....	42
По следу.....	44
Воды!.....	45
Лесные деревья и растения.....	46
Иллюминация.....	48
Деревья.....	49
Добро пожаловать к себе домой!.....	50
Перекладки свободы.....	51
Радости дикарского кемпинга.....	52
На бивуаке.....	53
Сокровищница минералов.....	54
НА МОРЕ.....	55
Плавание.....	56
Берегись медуз!.....	57
Искусство вязания морских узлов.....	58

Морская болезнь: как ее преодолеть.....	59
Секрет волн.....	60
Прилив, отлив	61
Морской кодекс.....	62
Подводное наблюдение	63
Ручная навигация	64
На солнце	65
Улов под ногами	66
Ракообразные	67
Нос по ветру.....	68
Игры с водой	69
Пляж во всех его проявлениях	70
На берегу реки	72

В ДЖУНГЛЯХ..... 73

Искусство маскировки	74
Крики джунглей	76
Под покровом ночи.....	77
Преодолевая препятствия	78
Дикие животные.....	80
Все о змеях.....	82
Осторожно, мелкие твари!	84
Рептилии и земноводные.....	85
Снаряжение искателя приключений	86

ЗА ГОРОДОМ 87

Ноги в воде	88
Приемы рыбалки	89
Жилье, питание, уход!	90
По седлам!	92
Глаза, полные звезд.....	94
Лук и стрелы.....	96
Метательное оружие.....	98
Нежная музыка природы	100
Бабочки	101
Огородные радости	102

В ГОРОДЕ..... 103

Как ориентироваться в городе.....	104
Возьмись за перо!.....	105
Футбол	106
Теннис.....	108
Баскетбол.....	109
Регби.....	110
Как по маслу!.....	112
Боевые искусства	114
Бег.....	115
Уход за велосипедом	116
Правила дорожного движения	117
Охота за сокровищами.....	118
Млекопитающие (хищники)	119

ВВЕДЕНИЕ

Я помню лестницу, что вела на чердак в большом, немного старомодном доме. Это было удивительное место, где пахло тайной и абрикосовым джемом. В луче света, падавшем через чердачное окошко, кружились пылинки. Здесь в старом сундуке я нашел свой первый маскировочный костюм, сюда я забирался вечерами, чтобы через это окошко смотреть на звезды или слушать уханье сов.

Именно здесь я обнаружил старые книги, а в них — фантастические истории и неведомые миры.

Из нашего штаба, устроенного на этом чердаке, мы с друзьями или двоюродными братьями отправлялись в путешествие на другой конец света или в глубину сада. Там мы делали луки, наблюдали за мухами или выращивали головастика, собирали коллекцию камней и окаменелостей, которые то и дело притаскивали отовсюду, или мастерили удочки.

В дождливую погоду мы учились жонглировать, играть в карты или показывать фокусы. Так что и ненастные дни для нас были наполнены светом.

И вот этот чердак снова ожил, загляни-ка туда!

Открой эту книгу, как я некогда открывал дверь на чердак, настала твоя очередь, отправляйся на поиски кладов, которые я там спрятал. Возможно, ты уже не сможешь оттуда выбраться, возможно, ты потеряешься за каким-нибудь старым шкафом, полным тайн, или за этажеркой, где тебя ждут неожиданные приключения... И кто знает, если тебе повезет, возможно, ты там повстречаешь маленького мальчика, которым я был когда-то!

Тогда передай ему от меня привет.

П. Б.

ДОМА

На улице дождь... Опять придется сидеть дома, скучать и бездельничать! Разве что... Ты достаточно смел и отважен, чтобы окунуться в приключения? Рискнешь ли ты построить самолет или лодку? Сможешь ли устоять перед соблазном поиграть? Отважишься ли вступить в противостояние с Джеймсом Бондом и секретными службами всего мира? Ты думал, что находишься в надежном укрытии, в домашнем тепле, в безопасности своей комнаты, но там-то тебя и ждут приключения. Не выходя из дома, ты можешь совершить кругосветное путешествие; не выходя из дома, посетишь другие страны. Итак, наберись смелости и читай дальше!

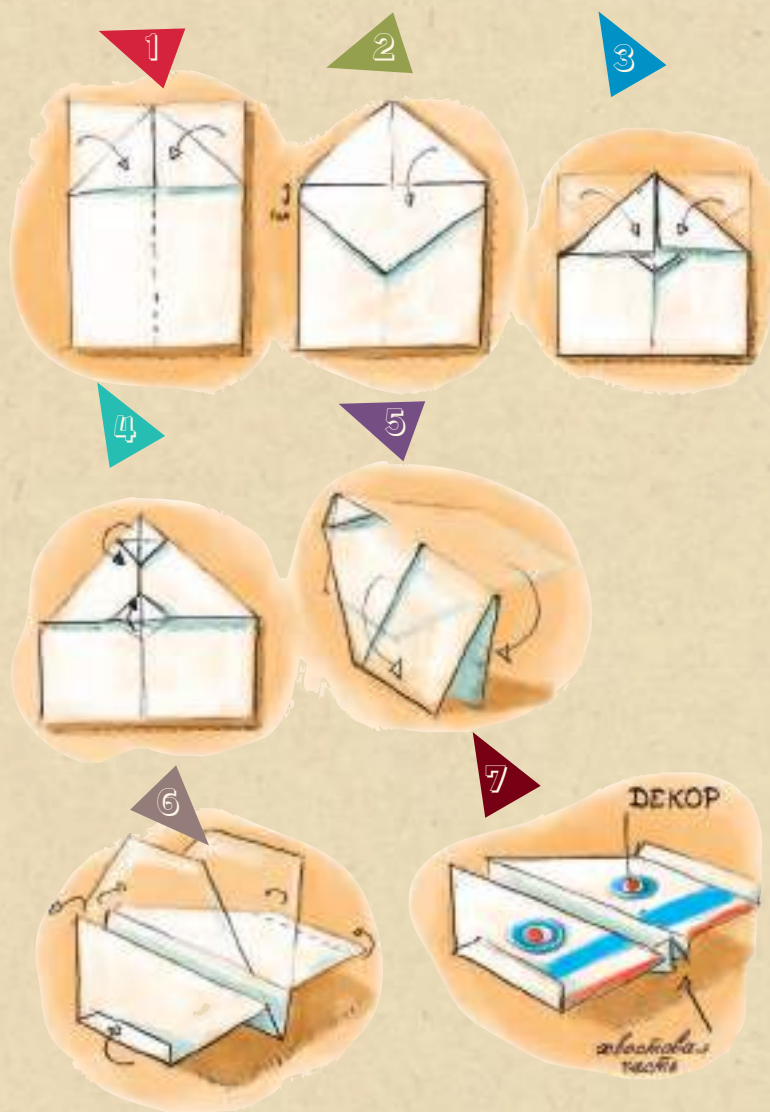
ПУТЕШЕСТВУЮЩИЕ ОРИГАМИ

ПРОСТО НЕВЕРОЯТНО, ЧТО МОЖНО СОЗДАТЬ С ПОМОЩЬЮ ПРОСТОГО
ЛИСТА БУМАГИ: РИСУНОК, РОМАН, КОТОРОМУ СУЖДЕНО ПРОИЗВЕСТИ
ПЕРЕВОРОТ В ЛИТЕРАТУРЕ XXI ВЕКА, ИЛИ... ТРАНСПОРТНОЕ СРЕДСТВО,
С ПОМОЩЬЮ КОТОРОГО ТЫ СМОЖЕШЬ УВИДЕТЬ ДРУГИЕ СТРАНЫ,
НЕ ПОКИДАЯ СВОЕЙ КОМНАТЫ!

САМОЛЕТИК

1. Возьми лист бумаги А4, согни его пополам по вертикали, раскрой и загни верхние уголки внутрь к линии центрального сгиба.
2. Загни на себя верхний треугольник, отступив вниз 1 см от его горизонтального края.
3. Снова загни два верхних уголка внутрь к линии центрального сгиба.
4. Загни два маленьких треугольника сверху и снизу.
5. Сложи самолетик вдвое.
6. Сложи крылья пополам, а затем загни вверх края крыльев.
7. Сложи хвостовую часть, как показано на рисунке, и укрась самолетик.

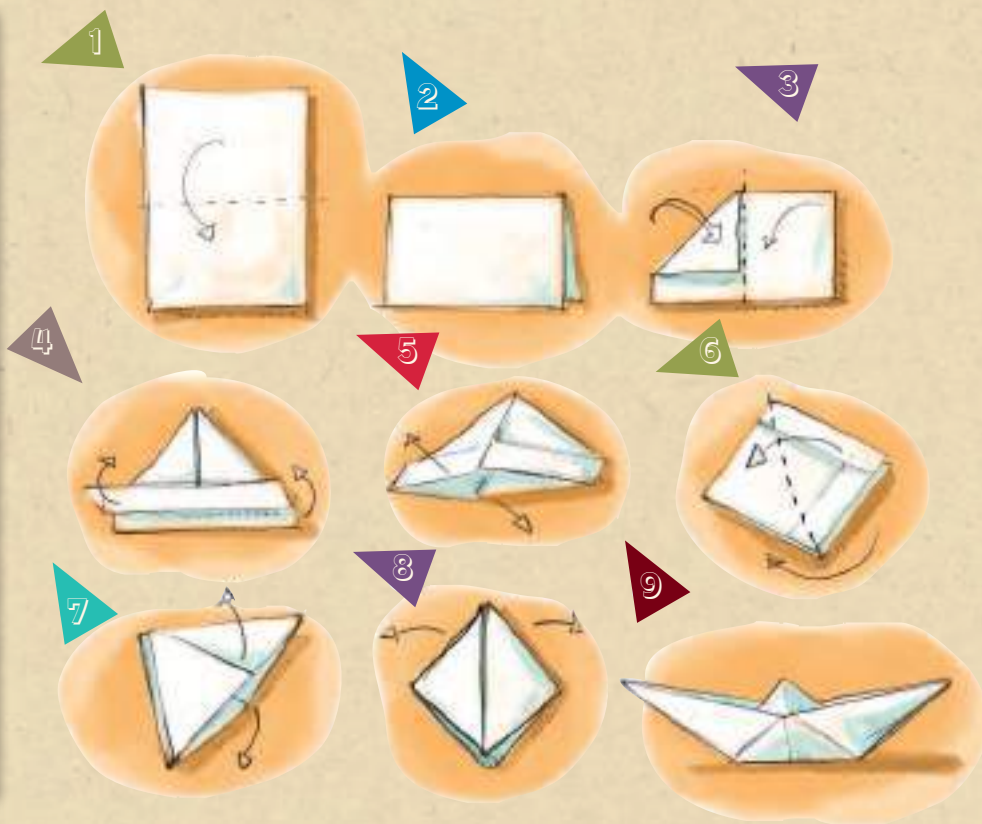
Счастливого полета!
И не забывай
отмечать расстояние
и длительность
полета в бортовом
журнале.



ПОДОБНО ХРИСТОФОРУ КОЛУМБУ,
ВОЗЬМИ КУРС НА АМЕРИКУ, ПЕРЕПЛЫВИ ВАННУ,
СПУСТИСЬ ПО ВОДОСТОЧНОМУ ЖЕЛОБУ ИЛИ
ПО НИАГАРСКОМУ ВОДОПАДУ, НА ТВОЙ ВЫБОР...

КОРАБЛИК

1 и 2. Возьми лист бумаги формата А4, сложи его вдвое, как на рисунке.
3. Загни уголки.
4. Загни нижние полоски листа с каждой стороны треугольника.
5. Раскрой получившуюся форму, потянув за уголки.
6. Сложи получившийся ромб плоско, загни его уголки с двух сторон.
7. Снова раскрой фигуру и сложи плоско.
8 и 9. Потянув за верхние уголки с каждой стороны ромба, ты получишь свой кораблик.



ШАПКА

Если ты остановишься на этапе 5, то получится не кораблик, а шапка. Согласись, если бы великий Колумб попытался водрузить себе на голову одну из своих каравелл, то вид у него был бы не такой гордый, как у тебя.



МАГИЯ СВЕЧ

ХОЧЕШЬ ПРОСЛЫТЬ ПРОСВЕЩЕННЫМ ЧЕЛОВЕКОМ? МЕЧТАЕШЬ СТАТЬ
СВЕТОМ ДЛЯ ДРУГИХ, ЛЮБИШЬ ОСВЕЩАТЬ ПУТЬ ИЛИ ПОКАЗЫВАТЬ
ДОРОГУ? ТОГДА НЕ МЕДЛИ, ИЗГОТОВЬ СВЕЧУ, ПОТОМ ЕЩЕ ОДНУ,
ПОТОМ ДЕСЯТОК СВЕЧЕЙ И ОСВЕТИ ИХ ОГНЕМ ВЕСЬ МИР.



- Чтобы не разориться на покупке парафина, используй повторно все, что сможешь собрать: старые огарки, оплывший воск свечей, кусочки воска.
- В качестве фитиля подойдет толстая хлопковая нить. Можно купить готовые фитили в магазине.

• Чтобы растопить воск или парафин, используй водяную баню, как показано на рисунке. Воск кладется в одну емкость, которую помещают во вторую, наполненную водой и поставленную на огонь нагреваться.

• Возьми пустую пластиковую баночку из-под йогурта. Проткни доньшко баночки зубочисткой и, не вынимая, закрепи ее с помощью пластилина.

• Вылей расплавленный воск в баночку.

• Когда воск остынет, можно вынуть зубочистку и вместо нее вставить фитиль.

• Чередуй разноцветные слои воска, чтобы получались более красивые свечи.

Ты можешь
сделать свечи также
из красных восковых
оболочек некоторых
сыров.

СВЕЧА БЕЗ ВОСКА

• Возьми апельсин и срежь с него «шапочку», не нарезая мякоть. Аккуратно поддень пальцами и вынь из кожуры дольки, чтобы получилась круглая чашечка. Постарайся не повредить центральный «стерженек» апельсина — он послужит фитилем.

• Налей в чашку из кожуры апельсина оливковое, подсолнечное или любое другое растительное масло и зажги фитиль.

• Когда зажжешь фитиль, прикрой чашку второй половинкой кожуры апельсина, срезав с нее верхушку. У тебя получилась очаровательная масляная лампа, она будет освещать твою комнату мягким оранжеватым светом.



Ну вот, теперь ты можешь стать маяком
для мира и осветить ночь, создать теплую
и уютную атмосферу во время праздничного
ужина или сделать приятные подарки
для друзей.

МЛЕКОПИТАЮЩИЕ

(ЛАСТОНОГИЕ, КИТООБРАЗНЫЕ)



СИВУЧ
Otaria stelleri
Тихий океан



МОРЖ
Trichechus rosmarus
Северный Ледовитый океан



ДЕЛЬФИН
Delphinus delphis
Атлантический океан
и Средиземное море



МОРСКАЯ СВИНЬЯ
Phocoena communis
Атлантический океан



ГРЕНЛАНДСКИЙ (ПОЛЯРНЫЙ) КИТ
Balaena mysticetus
Северные моря



АФРИКАНСКИЙ ЛАМАНТИН
Manatus senegalensis
Западная Африка



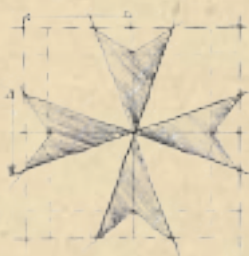
КАШАЛОТ
Physeter macrocephalus
Моря всего Земного шара



НАРВАЛ
Monodon monoceros
Северный Ледовитый океан

ТАЙНЫЕ ШИФРЫ

ТЕБЯ ЗОВУТ БОНД, ДЖЕЙМС БОНД! КОРОЛЬ ШПИОНАЖА, АС МАСКИРОВКИ
И ПРОФЕССИОНАЛЬНЫЙ ТАЙНЫЙ АГЕНТ, ТЫ ШИФРУЕШЬ КАК НИКТО
ДРУГОЙ. ШИФРУЙ, ШИФРУЙ, НО ТОЛЬКО ШИФРУЙ ХОРОШЕНЬКО!
ИТАК, СЛЕДУЙ УКАЗАНИЯМ.



ШИФРУЙ КАК РЫЦАРЬ

Знаешь ли ты **шифр тамплиеров**, этих таинственных рыцарей Средневековья? В его основе — крест тамплиеров, который был изображен на знаменах, оружии и щитах рыцарей.

От их шифра произошел **шифр «Решетка»**, он немного проще и позволит тебе передавать тайные послания. Понадобится некоторое время, чтобы его освоить, но зато твои письма станут секретными и интригующими.

ПРОСТЫЕ ШИФРЫ

Литорея — род шифрованного письма, употреблявшегося в древнерусской рукописной литературе. Ее также называют тарабарской грамотой, она заключается в следующем: поставив согласные буквы в два ряда в порядке:

Б В Г Д Ж З К Л
Щ Ш Ч Ц Х Р Т С

употребляют в письме верхние буквы вместо нижних и наоборот, причем гласные остаются без перемены; так, например, **агент** будет **аченк** и т. п.

В других шифрах используются цифры:

Например, в этом **шифре**

A = 1, затем B = 2, B = 3... и так далее.

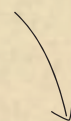
Следовательно, фраза «Среди нас двойной агент» будет выглядеть так:

- на шифре Литорея: ЛЗЕЦИ НАЛ ЦШОЙНОЙ АЧЕНК

- на цифровом шифре:

19 18 6 5 10 15 1 19

5 3 16 11 15 11 1 4 6 15 20



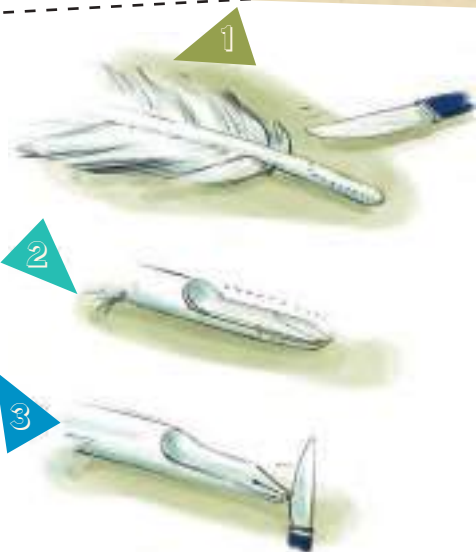
А	Б	В	К	Л	М
Г	Д	Е	Н	О	П
Ж	З	И	Р	С	Т
У	Ф	Х	Э Ю Я		
Ц	Ч	Ш			
Щ	Ъ	Ы			

Г.Г. Г.Г.Г.Г.Г.Г.Г.
Т Ы П О Б Е Д И Л



НЕВИДИМЫЙ ТЕКСТ

Согласись, довольно трудно незаметно пересылать целые страницы на первый взгляд беспорядочно написанных цифр или букв. Куда лучше скрыть свое послание в совершенно обычной почтовой корреспонденции. Ты знаком с симпатическими чернилами? Выжми из лимона сок и с его помощью напиши на белой бумаге письмо. Когда сок высохнет, твое письмо исчезнет! Твоему адресату достаточно будет прогреть этот лист над пламенем, чтобы проявился текст из коричневых букв, который ты ему написал. Ради предосторожности ты еще и написал поверх тайного послания обычное письмо, не имеющее особого значения. Для большей предосторожности (например, чтобы скрыть послание от взрослых) достаточно подержать письмо немного дольше над пламенем, и... огонь его уничтожит. Что делать, если у тебя нет лимона? Не беда, яичный белок спасет положение! Для письма используй настоящее перо или маленькую щепочку, один конец которой можно заточить как перо.



Для юных химиков: вот рецепт, для которого потребуется немного химии и помощь опытного шпиона.

Возьми хлористую медь, раствори в воде и используй в качестве симпатических чернил.

Их особенность — проявляться под воздействием тепла и исчезать при остывании бумаги.

БОЛТЛИВЫЕ ДЫРОЧКИ

Есть еще один способ тайнописи, на этот раз с помощью булавки.

Возьми очень тонкую булавку или иголку — чем тоньше, тем лучше. Принцип состоит в том, чтобы накалывать маленькие дырочки в бумаге с текстом под выбранными тобой буквами. Если выписать эти буквы в ряд, то они образуют послание. Этот ловкий трюк можно проделывать с любым текстом.

Передай своему товарищу книгу, в которой ты ничего не написал, но словарный состав которой позволит тебе верно составить послание.

На выбранной странице напиши свое послание с помощью булавки.

Условленная метка укажет товарищу, на какой странице скрыто твое послание!

ЖОНГЛИРОВАНИЕ И СЕАНСЫ МАГИИ

ШАРЫ, КАРТЫ, ВЕРЕВОЧКИ — ВСЕ СРЕДСТВА ХОРОШИ, ЧТОБЫ БЛЕСНУТЬ СВОИМИ УМЕНИЯМИ. ВОЗЬМИ ВСЕ В СВОИ РУКИ В БУКВАЛЬНОМ СМЫСЛЕ, И ТЫ УВИДИШЬ, ЧТО ЛОВКОСТЬ РУК ДОСТУПНА КАЖДОМУ.

*Жу же, выпрямься, гордый взгляд устремлен вдаль,
плечи расслаблены, руки вдоль тела. Глубокий вдох...
Начали.*

ЖОНГЛИРОВАНИЕ ОДНИМ ШАРИКОМ

1. Возьми шарик в правую руку. Изящным жестом перебрось его в левую руку. А потом шарик должен проделать обратный путь. Как следует наловчись управляться с одним шариком, прежде чем начать проделывать этот трюк с двумя шариками. Не забудь: во время выполнения трюка смотри вдаль, а не на свои руки.

ЖОНГЛИРОВАНИЕ НЕСКОЛЬКИМИ ШАРИКАМИ

2. Взяв по шару в каждую руку, начни трюк снова. Вся тонкость в том, чтобы дуги, которые шары описывают в воздухе, никогда не пересекались. Час-другой тренировки — и ты готов выступать!

3. Два шарика в правой руке, один в левой — начали! Вначале подбрось первый шар из правой руки, потом — шар из левой руки, а за ним — второй шар из правой руки. Вид перелетающих из руки в руку шаров зачарует твоих друзей, и ты прослывешь необыкновенным ловкачом!

ДЛЯ САМЫХ ЛОВКИХ

Можно жонглировать двумя шариками одной рукой. Запусти на себя рассеянный вид, словно это самая обычная вещь в мире, и подбрасывай шары по очереди с одной рукой, спокойно беседуя о чем-нибудь.

Эффект гарантирован!

МАГИЯ: БРОСЬ ВЫЗОВ СВОИМ ДРУЗЬЯМ

Перед тобой на столе обычный кусок веревки. «Сумеете ли вы завязать узел на этой веревке, не выпуская ее концов из рук?» Вот какой вызов ты бросишь! Тебя весьма позабавит, как будут извиваться твои друзья, во всех смыслах слова, пытаясь завязать узлы таким образом, но только еще больше запутываясь, и... все безуспешно!

Единственное решение: сложи руки крест-накрест, как на рисунке, возьми по одному концу веревки в каждую руку. Расплети руки, не отпуская концов веревки. Вначале потренируйся, чтобы трюк получился у тебя с первого раза в присутствии друзей, — он не так уж прост.



1



2



3



4



5



6



ТРЮКИ С КАРТАМИ

1. Возьми обычную колоду карт. Перетасуй их перед своими зрителями.
2. Покажи колоду зрителям лицевой стороной, при этом отметив, что это самая обычная колода. В этот момент очень важно, чтобы ты запомнил первую карту колоды.
3. Переверни карты лицом вниз и попроси кого-нибудь вынуть одну карту так, чтобы ты не видел какую, и запомнить ее.
4. Положи колоду на стол. Карта, которую ты запомнил, находится теперь в самом низу колоды.
5. Попроси у того, кто вынул карту, положить ее сверху и снять колоду (взять стопку карт сверху и положить под низ колоды). Теперь его карта затерялась в середине колоды среди остальных.
6. Возьми колоду и выкладывай на стол карты по очереди. В какой-то момент ты увидишь ту карту, которую запомнил. После снятия колоды твоя карта (она ведь была в самом низу под колодой) оказалась сразу над картой, выбранной твоим визави. Значит, искомая карта — следующая за твоей! Ты сможешь поразить друзей... Конечно, если хорошо потренируешься!

БРОСИМ КОСТИ!

ВЫПАЛА ДВОЙНАЯ ШЕСТЕРКА! НЕСОМНЕННЫЙ ЗНАК УДАЧИ!
ЭТО САМОЕ БОЛЬШОЕ ЧИСЛО ОЧКОВ, КОТОРОЕ МОЖНО НАБРАТЬ
С ПОМОЩЬЮ ДВУХ ИГРАЛЬНЫХ КОСТЕЙ (КУБИКОВ). ЗНАЕШЬ ЛИ ТЫ ИГРЫ,
В КОТОРЫЕ МОЖНО СЫГРАТЬ С ПОМОЩЬЮ ИГРАЛЬНЫХ КОСТЕЙ?

ИГРА С 3 КОСТЯМИ И 21 ФИШКОЙ:
421, ИЛИ «ЗАНЗИБАР»

ПЕРВАЯ СТАДИЯ, ЗАГРУЗКА

- Игроки бросают по очереди по одной кости. Начинает тот, у кого выпало одно очко.
- Игроки бросают по очереди по три кости, и тот, у кого выпадет самая слабая комбинация, забирает определенное количество фишек, соответствующее значению наилучшей комбинации, полученной одним из игроков.
- Значение комбинаций смотри внизу страницы.
- Игра продолжается, пока не будут разобраны все фишки. Если игрок заберет все фишки в течение первой стадии, он проигрывает раунд. Чтобы выиграть партию, нужно выиграть три раунда.

ВТОРАЯ СТАДИЯ, РАЗГРУЗКА

- Игроки по очереди бросают кости, чтобы получить наилучшую комбинацию. Можно трижды бросать как все кости, так и две или одну. Если первый игрок решит, что он будет использовать одну попытку, то остальные игроки тоже должны будут бросать кости один раз. В случае равного счета между игроками совершается дополнительный бросок костей — начиная с последнего по очереди игрока. Игрок, у которого выпадет максимум очков, освобождается от такого количества фишек, которое соответствует значению его комбинации. Первый, кому удастся освободиться от всех фишек, выигрывает раунд.

КОМБИНАЦИИ

- 421 = 10 очков.
- Пара из 1 плюс любое число = 4 очка.
- Тройки из 6 = 6 очков, 5 5 5 = 5 очков, и т. д., кроме 1 1 1 = 7 очков.
- Последовательности 1 2 3, или 2 3 4, или 3 4 5, или 4 5 6 = 2 очка.
- Другие комбинации стоят 1 очко, кроме 2 2 1, самой слабой, которая называется «башка» и стоит 4 очка.
- В случае равного счета выигрышной считается комбинация, которая начинается с более сильного числа.

